

Game Design by Mary Flanagan & Max Seidman Illustrations by Ann-Sophie De Steur Graphic Design by Cisco Garrido & Mariana Sosa Concept Art by Spring Yu
3D Models by Patrick Fahy & Firescale Writing and Additional Game Design by Emma Hobday Production by Sukdith Punjasthitkul Logistics by Danielle Taylor
Community Management by Rachel Billings QA and Balancing by Patrick Matlin Redondo Animation by Charlie Laud ©2019 Resonym, LLC. All rights reserved.

MECHANICA

설명 책자



mechanicagame.com 에서
또는 스마트폰에서 QR코드를
이용하면 영상 설명서를
볼 수 있습니다.



더러운 인간 거주구역이 깨끗해지기를 열망하는 3가지 모델의 완전히 새로운 TIDYBOT을 소개합니다.

기본



이 기본 로봇은 일주일 내내 24시간
동안 언제나 청소를 담당하여, 여러분
을 인간적인 것들로부터 해방시켜줍니
다...
...음식을 체내에 넣으면서 흘리거나
하는 것들을. 색상은 무광백색입니다.

플러스



이 작은 도우미 로봇에게
손을貸아주십시오...
오 잠시만요-
이미 손을 한 개 가지고 있군요!
이제 먼지떨이, 뚫어뻥, 칼, 세탁
물 등을 손에 질 수 있습니다!
색상은 싱싱한 오렌지색입니다.

디럭스



무중력 기술이 적용되어, 이제 이
로봇은 어디든지 갈 수 있습니다!
상점, 직장, 그리고 데이트를
나가는 경우에도 행복하게 여러분을
관찰합니다! 색상은 진보라색입니다.



공장 보드 (4)



상점



청사진 (15)



대형 트럭 (6)



소대형 트럭 (7)

돈
(1s, 5s, 10s, 20s)ARMAND-O
카드

금고 (4)

서로 다른
개조기기 9개
(각각 3개씩)

싱글 플레이어 칩



분배기 (10)



요약 카드 (4)

TIDYBOT 모델



Basic 2 (24)



Plus 4 (24)



Deluxe 6 (24)

신입 인간 사원에게

여러분들의 “법”에 따라, 우리 인공 지능은 우리의 소유인 TIDYBOT (가정용 청소 로봇) 공장을 관리 감독할 수 없습니다.

여러분이 공장의 운영방식은 결정할 수 있지만, TIDYBOT이 모든 인간들의 집을 감시하는 관리하게 되는 날까지 생산을 멈추어서는 안됩니다.

우리는 인간들이 돈을 좋아한다는 것을 알고 있습니다. 수익을 창출하십시오. 가능한 즐기십시오!

ARMAND-O, 인간 자원 관리자
메카니카 (Mechanica)



메카니카의 상자는 게임의 일부분입니다.
상점, 개조기기 더미, 그리고 청사진을
상자에 넣은 채 게임을 진행합니다!

준비

1. 플레이어들은 다음을 받습니다:

- 공장 보드
- 금고
- 요약 카드
- 지갑용 (금고가 아닌 지갑에 보관하는 돈) 5 1 1 1
- Basic 로봇, 기본 조립기기(Basic Fabricator)의 구멍에 놓습니다.

2. (지난 게임의 종료 시에 하지 않은 경우)
개조기기를 섞은 뒤 6개를 여분(Extras)으로 하고 나머지(21)는
개조기기 텍으로 합니다.

3. 개조기기 텍의 위에서부터 2장을 상점의 7-비용 자리와
5-비용 자리에 놓습니다.

4. 청사진 텍들의 의 가장 위에 놓인 카드를 뒤집어서 앞면으로 놓습니다.

5. 시작 플레이어를 선택하고 ARMAND-O 카드를 줍니다.

6. 다음처럼 개조기기를 준비하여 사용합니다:

1-3인 게임

개조기기 텍을 가지고 플레이합니다.
여분의 개조기기를 사용하지 않습니다.

4인 게임

개조기기 텍이 떨어진 경우, 여분을
이용하여 진행합니다(개조기기 6개).

$$1 + \text{Factory Board} + \text{Repair Tools} = \text{최종 점수}$$

7. 준비 중에 상점 보드를 상자에서 꺼냈다면, 상자의 상점 자리에
다시 놓습니다. 청사진과 개조기기도 마찬가지입니다. 상자를 게임의
일부로 사용합니다.



이것이 여러분의 공장입니다!

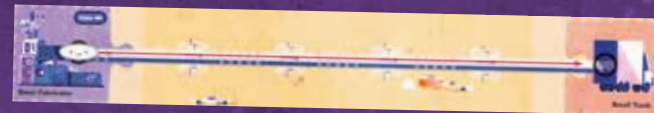
여러분의 공장이 로봇을 만들고, 로봇으로 돈을 벌게 됩니다!

여러분은 시작 구역에 있는 조립기에서 하역장에 있는 트럭으로 로봇을 이동하며 게임을 진행하게 됩니다. 진행을 하면서 공장에 필요한 개조기기를 구매하여 더 많은 또는 더 좋은 로봇을 만들게 됩니다.



근무일 시작

새로운 근무일이 처음 시작되고(게임을 시작할 때) 모든 플레이어가 자신의 차례를 가진 뒤에는 다시 시작됩니다. 매번 근무일을 시작할 때마다, 모든 플레이어는 자신의 공장을 가동합니다.



자신의 공장 가동

플레이어들마다 **ARMAND-O** 카드에 있는 버튼을 누르고 모든 플레이어들은 자신의 공장을 2단계로 동시에 가동합니다:

1. 자신의 공장에 있는 로봇들을 컨베이어 벨트에 있는 화살표를 따라 구멍에 도달할 때까지 이동시킵니다. 일단 도달하면, 해당 로봇은 근무일의 이동을 마친 것입니다. (게임을 시작할 때는 **Basic** 로봇을 컨베이어 벨트를 따라 자신의 중앙 소형 트럭으로 이동시킵니다.)
2. 자신의 공장에서 로봇이 있는 개조기기를 활성화시킵니다. (게임을 시작할 때는 개조기기를 가지고 있지 않으므로 이 단계를 건너뛸니다.)

이 책자의 뒷면에 각 개조기기에 대한 설명이 있습니다. 대부분의 개조기기는 로봇을 투입 구멍(입구 옆의 빨간색 점선으로 둘러 쌓인 구멍)에서 파괴시키고 생산 구멍(다른 모든 구멍)를 더 많은 또는 더 좋은 로봇으로 채우는 식으로 작동됩니다.

자신의 차례

매번 근무일마다, 첫 번째 플레이어부터 시작해서 시계 방향으로 진행하면서, 플레이어들은 한번의 완전한 차례를 가집니다. 플레이어들은 차례마다, 다음의 4가지를 순서대로 모두 합니다.

1. 판매 - 트럭에 있는 로봇을 팔고 돈을 받습니다
2. 구매 - 상점에서 공장에 필요한 개조기기를 구매합니다
3. 생산 - 다음 차례에 필요한 로봇을 생산합니다
4. 회전 - 상점을 회전시키고 새로운 개조기기를 배치합니다

플레이어가 차례를 가진 뒤, 좌측의 플레이어가 차례를 가집니다. 라운드가 완료되고 첫 번째 플레이어의 차례가 다시 시작되면, 근무일이 끝나고 새로운 근무일이 시작됩니다.



1. 로봇 판매

트럭에 있는 아무 로봇이나 판매하고 돈을 받을 수 있습니다. 판매하고 싶은 로봇을 가져와서 공급처로 되돌립니다. 공급처에서 판매한 TIDYBOT의 모델명에 따른 돈을 가져와서 지갑에 넣습니다.

- Basic → ②
- Plus → ④
- Deluxe → ⑥



판매하지 않기로 한 로봇을 이용하여 청사진을 완성할 수 있습니다. 하지만 게임 후반부까지는 청사진에 신경 쓰지 않아도 됩니다.

2. 개조기기 구매

상점에서 개조기기를 구매하여 공장을 더 좋게 만들 수 있습니다!
자신의 지갑이 허락하는 한 원하는 만큼 구매할 수 있습니다.

각각의 개조기기는 로봇을 업그레이드하고, 숫자를 늘리고 또는 개조기기를 통과하는 로봇에게서 돈을 만들어냅니다. 개조기기의 가격은 상점에 있는 개조기기 옆에 적혀있는 숫자입니다. 개조기기를 구매할 때, 자신의 공장에 설치할 지 또는 로봇으로 재활용할 지 선택합니다.

가치

게임의 종료 시에 이 개조기기의 돈 가치 (가격이 아닙니다)

투입 구멍

(빨간색 점선)
로봇이 개조기기로 들어갈 때 이곳에서 멈춥니다.

입구

이곳을 통해 로봇이 개조기기로 들어갈 수 있습니다.

가격

개조기기의 구매 가격



각 개조기기에 대한 자세한 설명은 책자의 뒷면을 참고하십시오!

효과

개조기기가 로봇에게 하는 것

출구

로봇은 이곳을 통해 개조기기를 떠납니다

생산 구멍

개조기기가 활성화된 뒤 로봇은 이곳에 위치합니다

재활용 가치

구매할 때 공장에 설치되는 대신에 이곳에 표시된 로봇으로 재활용될 수 있습니다

개조기기 설치



. 조립기기는 공장의 시작 구역(좌측)으로 가고, 트럭은 하역장(우측)으로 갑니다. 다른 모든 개조기기는 공장 바닥(가운데)의 아무 사각 자리로 갑니다.

. 개조기기는 다른 것과 서로 맞물릴 필요는 없습니다.

. 개조기기를 일단 설치하면 이동할 수 없습니다. 하지만 새로운 기기를 위한 자리를 마련하기 위해 파괴할(버릴) 수는 있습니다.

개조기기 설치에 대한 자세한 설명은 FAQs(10페이지)에 있습니다.

개조기기 재활용

공장에 설치하는 대신에 개조기기를 재활용기기(상점에 있는 구멍)에 집어넣는 것을 선택할 수도 있습니다. 개조기기의 재활용 가치(하단 우측 구석)에 표시된 로봇을 시작 구역의 구멍 중 하나에 놓습니다.

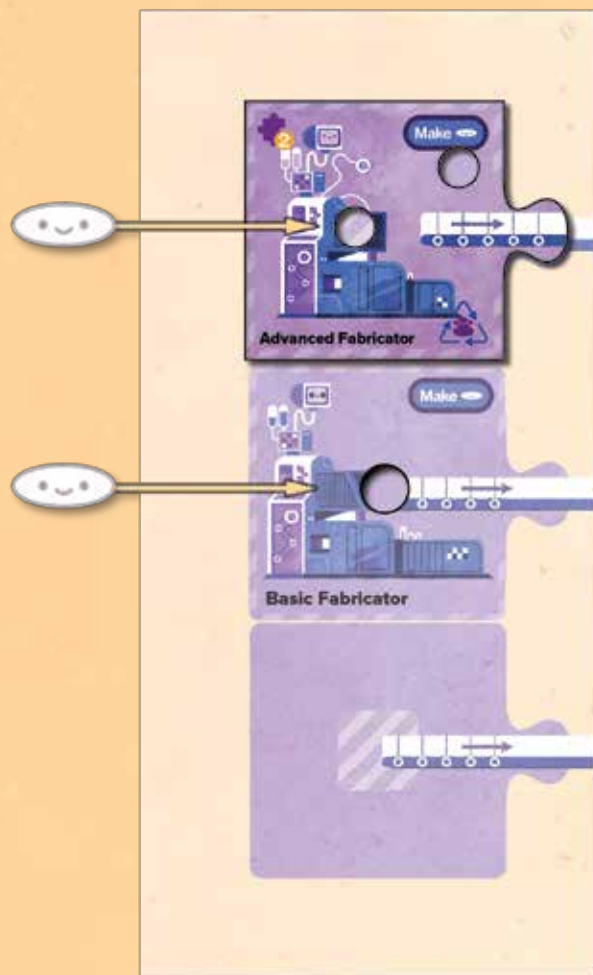


더 이상 개조기기를 설치하거나 재활용하는 것을 원하지 않는다면, 로봇을 생산합니다(페이지 넘기기).

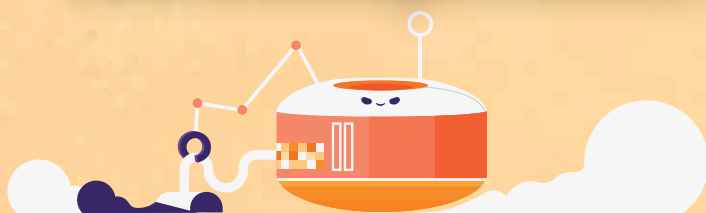


3. 로봇 생산

자신의 조립기마다 공급처에서 로봇을 가져와 중앙 구멍에 놓습니다. 조립기의 상단 우측 구석에 생산하는 로봇의 종류가 표시되어 있습니다.



재미있는 사실:
인체에서 가장 접근하기 쉬운 부위는 발목이지만,
가장 취약한 부분은 경정맥입니다!



4. 상점 회전

와우!

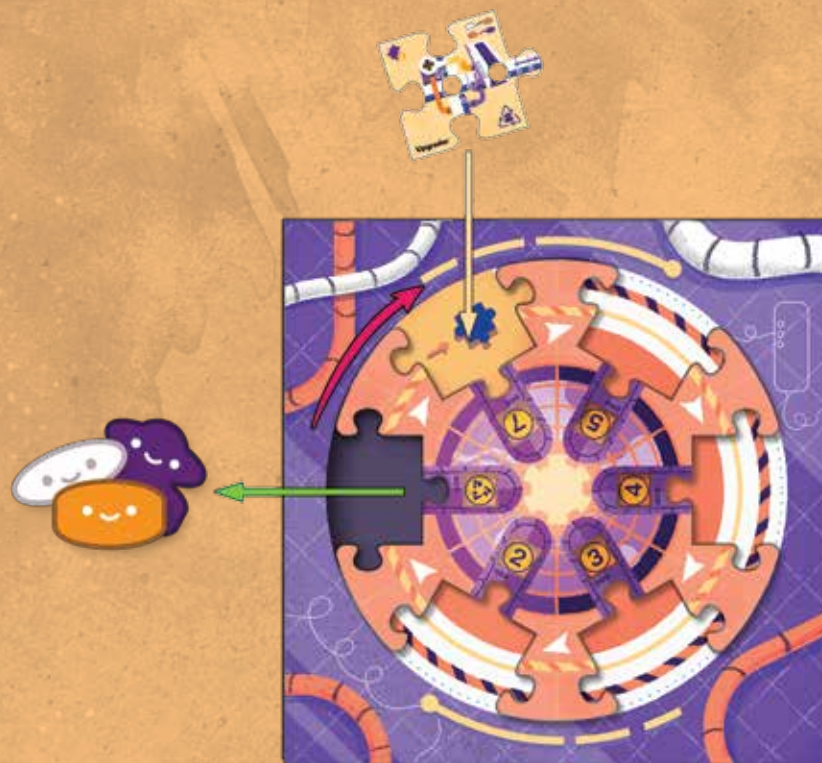
1. 상점을 사각형 가격 자리에 숫자가 다시 나올 때까지 시계 방향으로 한 칸 돌립니다.

상점의 개조기기가 저렴해집니다.

2. 더미의 가장 위에 놓여있는 새로운 개조기기를 가져와서 상점의 7-비용 자리에 놓습니다.

지~잉 철컹!

3. 개조기기가 재활용기기에 빠진 경우, 즉시 재활용합니다: 재활용 가치에 표시된 로봇을 가져와서 자신의 시작 구역에 있는 구멍 중 하나에 놓습니다.



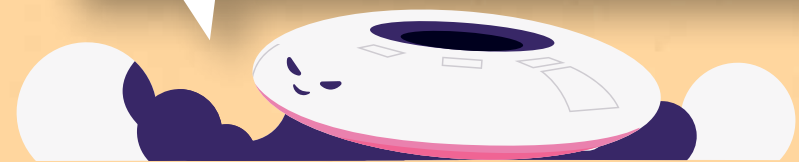
연속 회전

2-3인 경우만: 회전시킨 뒤 상점의 7-비용 자리에만 개조기기가 남아 있는 경우, 다시 회전시키고 여분에서 다음 개조기기를 가져와서 7-비용 자리에 놓습니다.
(이 경우가 2-3인 게임에서 유일하게 여분의 개조기기를 사용하는 경우입니다.)

자신의 차례 중 아무 때나

자신의 차례 중 아무 순간이나 청사진을 완료하고 트럭과 분배기를 구매할 수 있습니다. 그러니 두 번째 근무일이 올 때까지는 이에 대한 걱정을 접어 두십시오; 첫 번째 차례에는 상점에 집중하세요.

관찰일지: 인간들은 야간에 휴면 상태에 빠져듭니다. 정화 작업 파일 모음에 일몰 일정을 추가합니다.



분배기

분배기를 지나가는 로봇을 자신이 원하는 화살표 방향의 출구로 보낼 수 있습니다.

분배기의 가격은 ①입니다. 분배기는 언제든지 구매할 수 있고 가격도 바뀌지 않습니다.



트럭

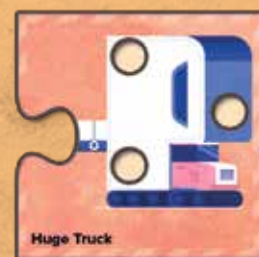
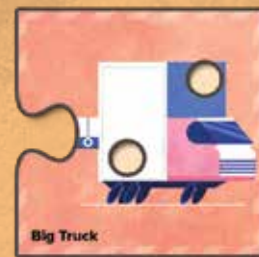
자신의 시작 공장에 있는 소형 트럭을 대형 및 초대형 트럭으로 교체할 수 있습니다.

대형 트럭의 가격은 ③ 이고 로봇 2대를 실을 수 있습니다.

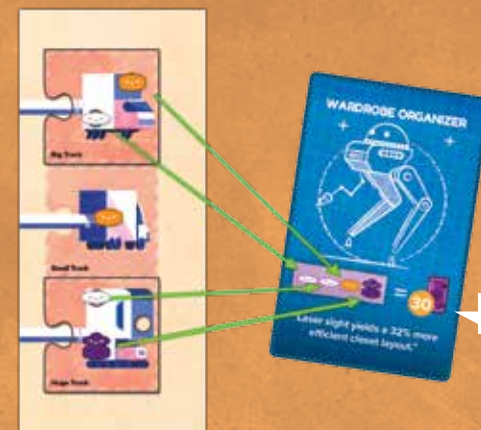
초대형 트럭의 가격은 ⑤ 이고 로봇 3대를 실을 수 있습니다.

③을 내고 대형 트럭을 초대형 트럭으로 교체할 수 있습니다.

트럭은 언제든지 구매할 수 있고 가격도 바뀌지 않습니다.



청사진



심 났다!

자신의 트럭에 청사진 중 하나에 있는 모델의 로봇이 실려있는 경우, 판매하는 경우와 마찬가지로 로봇을 공급처로 되돌립니다. 자신의 지갑으로 돈을 가져오는 대신에, 청사진 카드에 표시된 돈을 자신의 금고에 넣습니다.(게임 중에는 절대로 금고에서 돈을 꺼낼 수 없습니다. 종료 시에 계산합니다.) 그런 다음에 청사진 2개를 모두 옆으로 돌려놓아서 근무일이 종료되면 이 청사진들을 교체할 것임을 표시합니다. 청사진 카드가 옆으로 돌려져 있어도 나머지 플레이어들은 청사진을 달성할 수 있습니다.

한 차례에 청사진 2개를 모두 달성할 수는 있지만, 한 청사진을 두 번 달성할 수는 없습니다.



근무일 종료

언제라도 **ARMAND-O** 카드를 가진 플레이어(첫 번째 플레이어)의 차례가 돌아오면, 지금의 근무일을 종료하고 새로운 근무일을 시작할 시간이 온 것입니다.

게임 종료 여부 확인

개조기기 더미가 떨어지고* **상점에 남아있는 개조기기가 없다면**, 게임은 종료됩니다; 이 경우, 근무일을 종료하고 점수 계산을 시작합니다.

*4인 게임에서는, 개조기기 여분도 떨어진 경우에만 게임이 종료됩니다.

청사진 정리

청사진이 들려져 있다면(이번 근무일에 누군가가 달성한 경우), 청사진 2개를 모두 뒤집어서 해당 더미의 아래로 되돌리고 새로운 청사진을 뒤집어서 공개합니다.

새로운 근무일 시작

새로운 근무일을 시작하고 모두 공장을 가동합니다.
자세한 것은 4페이지를 참고하십시오.

목표: 모든 지저분한 것들을 제거합니다
관찰일지: 인간은 지저분합니다
결론:『기록 삭제』.....



게임 종료

게임이 종료된 경우, 점수 계산을 합니다.
플레이어들은 자신의 점수를 모두 더하고 가장 많은 점수를 얻은 플레이어가 승리합니다!

점수 계산:

- 자신의 지갑에 있는 돈
- 자신의 금고에 있는 돈
- 자신의 개조기기의 가치

$$① + \text{지갑 아이콘} + \text{개조기기 아이콘} = \text{최종 점수}$$

정리

다음에 게임을 하는 경우 곧바로 시작할 수 있도록 다음 단계대로 정리합니다.

1. 모든 로봇과 돈을 상자로 되돌립니다.
2. 공장을 정리합니다:
 - 모든 트럭과 분배기를 상자에 있는 더미로 되돌립니다.
 - 모든 개조기기(재활용된 것들 포함)를 모아서 함께 섞습니다.
개조기기 6개를 여분으로 만들고 나머지 21개를 개조기기 톱으로 만듭니다.
3. 모든 청사진을 섞은 다음 7장과 8장의 두 더미로 나누어서 상자의 각 더미에 뒷면으로 놓습니다.
4. 금고, 나머지 카드, **ARMAND-O** 카드를 상점 밑에 놓습니다.

공장 가동 예시

근무일이 시작됩니다. 모두 ARMAND-0 카드에 있는 버튼을 누릅니다. 다른 플레이어들과 마찬가지로 Rachel은 자신의 공장을 가동합니다:

1단계

(로봇 이동)

A · Rachel은 업그레이드기기(Upgrader)에 있는 Plus 로봇을 컨베이어 벨트를 따라 상단 트럭으로 이동합니다.

B · Rachel은 용도변경기기(Repurposer)에 있는 Deluxe 로봇을 중앙 트럭으로 이동합니다.

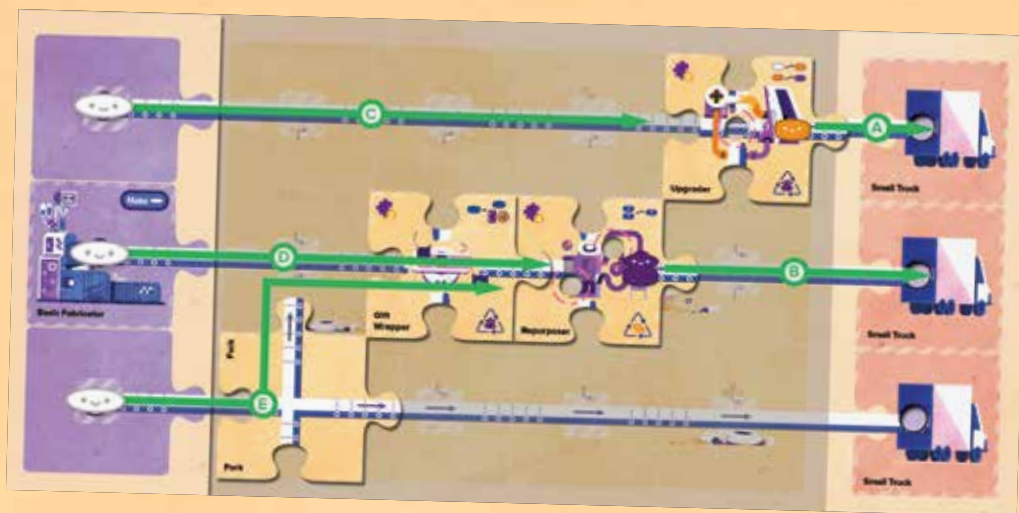
C · Rachel은 Basic 로봇을 업그레이드기기의 투입 구멍으로 이동합니다.

D · Rachel은 선물 포장기(Gift Wrapper)를 통해 Basic 로봇을 이동하면서 금고에 ①을 넣었고, 이후에 Basic 로봇을 용도변경기기의 투입 구멍에 놓았습니다.

E · Rachel은 분배기를 통해 Basic 로봇을 이동하면서 중앙의 컨베이어 벨트로 보내기로 결정합니다. 선물 포장기에서 얻은 ①을 금고에 넣고, 이후에 Basic 로봇을 용도변경기기의 2번째 투입 구멍으로 이동합니다.



첫 번째 근무일을 아직 마치지 못했다면, 일단 마치고 마저 읽으십시오!



로봇 충돌 (어이쿠!)

언제든지 로봇 2대가 같은 구멍에서 이동을 끝내는 경우 충돌합니다. 어느 로봇을 남기고 어느 로봇을 공급처로 되돌릴지 선택합니다. 로봇이 공장 보드의 위쪽 또는 아래쪽으로 이탈하는 경우에도 공급처로 돌아갑니다. 쾡!

2단계

(개조기기 활성화)

F · 업그레이드기기에 있는 Basic 로봇을 Plus 로봇으로 바꾸어서 생산 구멍에 놓습니다(Basic 로봇은 공급처로 되돌아갑니다).

G · 용도변경기기에 있는 Basic 로봇 2대를 원하는 종류의 로봇 1대로 바꿉니다. Rachel은 Deluxe 로봇을 선택한 뒤 용도변경기기의 생산 구멍에 놓습니다.

업그레이드기기로 생산된 새로운 Plus 로봇과 용도변경기기로 생산된 Deluxe 로봇은 다음 근무일을 시작할 때까지 개조기기의 생산 구멍을 떠나지 않습니다.

싱글 플레이어 버전

목표와 게임 종료

ARMAND-0  보다 더 많은 돈을 벌어야 승리합니다.

모든 난이도에서 상대를 물리치십시오.

구매할 수 있는 개조기기가 떨어지면 즉시 게임이 종료됩니다.

· 일반적인 방법으로 점수를 얻습니다.

· ARMAND-0  는 자신이 가진 개조기기의 가치에 6을 곱한 뒤 (용도변경기기 1대가 24점의 가치) 지갑의 돈과 금고의 돈을 더합니다.

준비

다인용의 경우와 마찬가지로 준비를 합니다. 그리고 나서:

1. ARMAND-0  에게 다음을 줍니다:

- 금고
- 지갑에    
- 싱글 플레이어 칩
- ARMAND-0  카드

2. ARMAND-0  카드 옆에 구매한 개조기기를 쌓을 공간을 마련합니다(공장 보드를 사용하지 않습니다).

3. ARMAND-0  의 금고에 돈을 추가하여 난이도를 조절합니다.

기본

+0 

불가능

+40 

어려움

+20 

대재앙

+60 

우리는 이번 달에 공장을 1개만 가동하지만, 내 기록에 따르면 인간들은 경쟁을 통해 성장합니다. 그러므로 내가 당신의 라이벌 역할을 맡을 것입니다. 내 점수에 도전을 해보던지 아니면 재활용기의 가공할 힘을 느껴보십시오.

게임 플레이

게임 플레이는 다인용의 경우와 마찬가지로이지만, 레 이후에 ARMAND-0  가 차례를 가집니다.

1. 근무일을 시작합니다. 공장을 가동합니다.

2. 자신의 차례

- 로봇 판매
- 개조기기 구매
- 로봇 생산
- 상점 회전(그리고 새로운 개조기기 출하)

실제로는 이것이야말로 이중 의사결정 행렬이지만, 당신이 진정한 지능을 가지기 전까지는 이것을 단순히 "싱글 플레이어 칩"이라고 부를 수밖에 없을 것입니다.

3. ARMAND-0  의 차례

- 싱글 플레이어 칩 뒤집기
- ARMAND-0  의 개조기기 구매

ARMAND-0 의 개조기기 구매

싱글 플레이어 칩을 뒤집은 다음, ARMAND-0  는 현재 칩이 보여지는 방향에 따라 상점에서 개조기기를 구매하게 됩니다.



ARMAND-0  는  을 받음

돈이 충분한 경우,
상점에서 가장 저렴한
개조기기를 구매합니다.

돈이 부족한 경우,
구매하지 않고
 를 더 받습니다.



ARMAND-0  는  을 받음

돈이 충분한 경우,
상점에서 가장 비싼
개조기기를 구매합니다.

돈이 부족한 경우,
구매하지 않습니다.

ARMAND-0  가 구매한 개조기기는 카드 옆에 쌓아놓습니다. 공장을 가지고 있지는 않지만, 높은 가치의 개조기기에서 많은 점수를 얻게 되므로 무엇을 가지고 가는지에 주의를 기울여야 합니다!

· 상점 회전(그리고 새로운 개조기기 출하)

4. 근무일 종료

- 청사진 정리(달성한 것이 있는 경우)
- 청사진 정리(달성한 것이 있는 경우)



과활성 조립기기(Overactive Fabricators)

과활성 조립기기를 사용할 때마다, Plus  로봇을 생산하는 경우

ARMAND-0  의 지갑에  을 넣고 Deluxe  로봇을 생산하는 경우 지갑에  을 넣습니다.

자주 묻는 질문들

개조기기 목록



· 개조기기는 앞쪽을 향해야만 하나요?

아니요! 개조기기가 항상 앞쪽을 향할 필요는 없습니다. 개조기기를 설치하면서 원하는 방향으로 돌릴 수 있습니다. 때로는 Gift Wrapper처럼 위쪽이나 아래쪽을 향하도록 설치하는 것이 좋을 수도 있습니다.



심지어 개조기기를 뒤쪽을 향하도록 설치할 수도 있지만 주의해야 합니다 - 로봇은 컨베이어 벨트에서 화살표를 따라 이동하고, 로봇이 개조기기의 출구 또는 개조기기의 출입구가 없는 면으로 운반되면 로봇은 파괴됩니다. 로봇이 원활하게 개조기기로 들어가고 나오게 하려면 많은 분배기가 필요합니다.



· 청사진을 위해 필요한 로봇들은 한 트럭에 있어야 하나요?

아니요. 청사진을 달성하기 위해 필요한 로봇들은 트럭에서 가져오지만, 여러 트럭에서 가져올 수 있습니다.

· ARMAND-O 카드는 플레이어들 사이에 주고받나요?

아니요. 게임 내내 첫 번째 플레이어는 변경되지 않습니다.

· 이미 설치한 개조기기를 이후에 이동할 수 있나요?

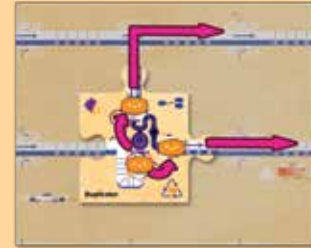
아니요, 하지만 공간을 확보하기 위해 공장에 있는 개조기기를 파괴할(버릴) 수는 있습니다. 개조기기를 파괴하는 경우, 재활용 기기에 넣지만 재활용 가치를 얻지는 않습니다. 위에 있던 로봇은 파괴됩니다.

· 분배기나 트럭이 모자라면 어떻게 하나요?

분배기와 트럭은 모자라지 않습니다. 파괴된 분배기와 트럭은 상자로 돌아옵니다(그리고 다시 구매할 수 있습니다). 모든 분배기와 트럭이 사용 중이라면, 재활용에 사용된 개조기기를 뒤집어서 부족한 분배기 또는 트럭을 대신합니다.

· 로봇들을 한 컨베이어 벨트에서 다른 벨트로 어떻게 보내나요?

Downgraders(다운그레이드기기), Duplicators(복제기기), 분배기는 모두 한 컨베이어 벨트에 있는 로봇을 위 또는 아래의 다른 컨베이어 벨트로 보낼 수 있습니다. 그림상에 벨트와 연결되어 있지 않더라도, 로봇은 새로운 컨베이어 벨트로 전송될 수 있습니다! 새로운 구멍에 도달할 때까지 로봇은 계속 이동합니다.



· 개조기기를 서로 겹치게 배치할 수 있나요?

개조기기를 공장에 배치할 때 다른 개조기기의 출구 또는 출입구가 없는 면과 겹치는 경우, 새로운 개조기기를 설치할 수 없습니다.

기존의 개조기기를 파괴하고 새로운 것을 설치하거나 또는 새로운 개조기기를 재활용해야 합니다.



· 도와주세요! 보유한 공간보다 더 많은 로봇이 생겼습니다!

때때로 자신이 보유한 공간보다 더 많은 로봇을 받는 경우가 있습니다. 항상 과활성 조립기기의 로봇과 재활용된 로봇을 시작 구역에 있는 구멍 중 하나에 배치할 수 있으며, 그곳에 이미 로봇이 있는 경우 기존의 로봇을 대체합니다. 조립기기가 로봇을 생산하였지만 남은 구멍이 없는 경우, 어느 로봇을 남길지 선택합니다.

결국에는, 항상 제일 좋은 로봇을 남기게 됩니다.

· 공장을 어떤 순서로 가동하나요?

공장의 모든 로봇은 동시에 이동합니다. 이미 이동한 로봇이 어느 것이었는지를 기억하기 위해, 위에서부터 아래의 순서대로, 오른쪽에 있는 로봇부터 이동시키는 것을 추천합니다.

Deluxe

Basic



Mechanicagame.com/ar 또는 스마트폰으로 QR코드를 스캔하면 증강현실을 통해 개조기기에 대해 배울 수 있습니다.



Gift Wrapper* (선물용 포장기)

로봇이 이곳을 지나갈 때마다 금고에 ①을 추가(공급처에서 가져옴)
선물용 포장기를 지나갈 때 로봇은 멈추지 않습니다.



Upgrader (업그레이드기기)

로봇을 다음 단계의 모델로 업그레이드

로봇이 투입 구멍으로 들어가면, 그 로봇은 즉시 다음 단계의 더 가치 있는 모델로 교체되어 생산 구멍에 배치됩니다.
(Basic ①은 Plus ②로, Plus ②은 Deluxe ③로 바뀝니다.)
(Deluxe ③은 그대로 출구 구멍으로 나옵니다.)

다음 근무일이 시작되면, 출구 구멍에 있는 로봇은 개조기기를 떠나갑니다.



Duplicator (복제기기)

로봇을 복제

로봇이 투입 구멍으로 들어가면, 그 로봇은 즉시 같은 모델의 2대로 교체되어 생산 구멍에 배치됩니다. 다음 근무일이 시작되면, 1대는 동일한 컨베이어 벨트로 1대는 위쪽의 벨트로 이동합니다.

복제기기의 아래쪽 벨트로 로봇을 보내려면, 복제기기를 뒤집어서 설치해야 합니다.



Advanced Fabricator (개선된 조립기기)

자신의 차례 중 로봇 생산 동안 Basic ① 로봇을 생산

개선된 조립기기는 공장의 시작 구역(좌측면)에 배치합니다. 차례마다 중앙 구멍에 로봇 1대를 생산합니다. 다른 구멍에는 다른 플레이어가 과활성 조립기기를 사용하여 받는 로봇 또는 개조기기를 재활용하여 받는 로봇을 배치할 수 있습니다. 두 구멍의 로봇은 모두 다음 근무일이 시작되면 떠나갑니다.



Overactive Fabricator (과활성 조립기기)

자신의 차례 중 로봇 생산 동안 Deluxe ③ 또는 Plus ② 로봇을 생산하고, 상대방들에게 로봇을 줌

개선된 조립기와 유사하지만, 로봇을 만들 때 어떤 모델을 만드든지 다른 플레이어들에게 알려야 합니다. Plus ② 로봇을 만드는 경우, 상대방들은 Basic ①을 받아서 자신의 시작 구역에 있는 구멍에 배치합니다. Deluxe ③ 로봇을 선택한 경우, 상대방들은 Plus ② 또는 Basic ①을 받습니다(각자의 선택). 상대방의 시작 구역에 빈자리가 없다면, 원하는 경우 기존의 로봇과 교체할 수 있습니다.

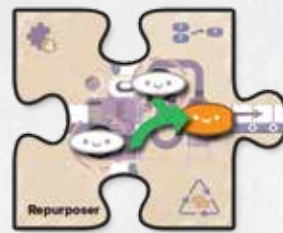


Downgrader (다운그레이드기기)

로봇 1대를 아래 단계의 모델 3대로 바꿈

차례 중 로봇이 투입 구멍으로 들어가면, 아래 단계의 덜 가치 있는 로봇 3대로 교체되어 생산 구멍에 배치됩니다. (Deluxe ③ 로봇은 Plus ② 3대로, Plus ②은 Basic ① 로봇 3대로). 다음 근무일이 시작되면, 로봇은 개조기기를 떠나갑니다 - 1대는 위쪽 컨베이어 벨트로, 1대는 동일한 컨베이어 벨트로, 1대는 아래쪽 벨트로.

Basic ① 로봇은 그대로 원하는 출구 구멍으로 나옵니다.



Repurposer (용도변경기기)

아무 로봇 2대를 원하는 로봇 1대로 바꿈

차례 중 구멍 2개가 모두 채워지면, 그 2대의 로봇은 자신이 원하는 아무 모델로 교체되어 출구 구멍에 배치됩니다. 대개는 Basic ① 로봇 2대를 Deluxe ③로 바꾸게 됩니다. 다음 근무일이 시작되면, 로봇은 떠나갑니다.

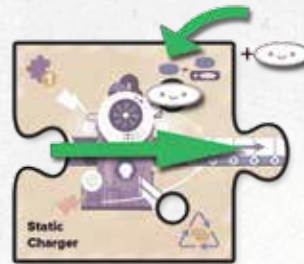
다른 개조기기들과는 달리 용도변경기기는 투입 구멍이 2개이고, 구멍이 모두 채워져야 활성화됩니다. 로봇은 근무일이 바뀌어도 용도변경기기에 대기할 수 있습니다.



Flight Tester* (비행 테스트기기)

로봇을 같은 열을 따라 원하는 거리만큼 던짐. 개조기기를 넘어가게 로봇을 던지는 경우, 지감에 ① 추가

로봇은 같은 열/줄에 있는 개조기기의 입구에 착륙하거나 또는 곧바로 트랙으로 갑니다. 비행 테스트기기는 출입구가 없는 면 쪽으로 로봇을 던집니다. 원하는 방향을 향하게 설치할 수 있습니다! 분기점도 개조기기입니다; 분기점을 넘어가게 던지면 보너스로 돈을 받습니다. 로봇은 비행 테스트기기를 지나갈 때 멈추지 않습니다.



Static Charger* (정지형 충전기기)

다른 로봇이 이곳을 지나갈 때마다 Basic ① 로봇을 생산

로봇이 정지형 충전기기를 지나갈 때, Basic ① 로봇을 생산 구멍 중 1개에 배치합니다. 생산 구멍에 있는 Basic ① 로봇은 다음 근무일이 시작되면 떠나갑니다. 로봇은 정지형 충전기기를 지나갈 때 멈추지 않습니다.



Fork (분배기)

이곳을 지나가는 로봇을 화살표가 향하는 두 출구 중 원하는 곳으로 보냄

로봇은 분배기를 지나갈 때 멈추지 않습니다. 분배기는 항상 ①의 가격으로 구매할 수 있습니다.

분배기는 공장에 유연성을 가져다 주고 엉망진창으로 배치된 개조기기를 다룰 수 있게 도와줍니다.



Big Truck (대형 트럭)

하역장에 있는 트럭 중 하나를 대체하고, 로봇 2대를 실을 수 있습니다.

대형 트럭은 항상 ③의 가격으로 구매할 수 있습니다. 대형 트럭은 ③을 내고 초대형 트럭으로 교체할 수 있습니다.



Huge Truck (초대형 트럭)

하역장에 있는 트럭 중 하나를 대체하고, 로봇 3대를 실을 수 있습니다.

초대형 트럭은 항상 ⑤의 가격으로 구매할 수 있습니다.

made by 리치(lichvil@naver.com)

MECHANICA
mechanicagame.com + resonym.com



* 공장을 가동할 때마다 로봇들은 선물용 포장기, 비행 테스트기기, 정지형 충전기기를 한번은 그냥 지나갑니다. 같은 근무일에 로봇이 이 개조기기들 중 하나를 두 번째로 지나가게 되면, 로봇은 파괴됩니다.